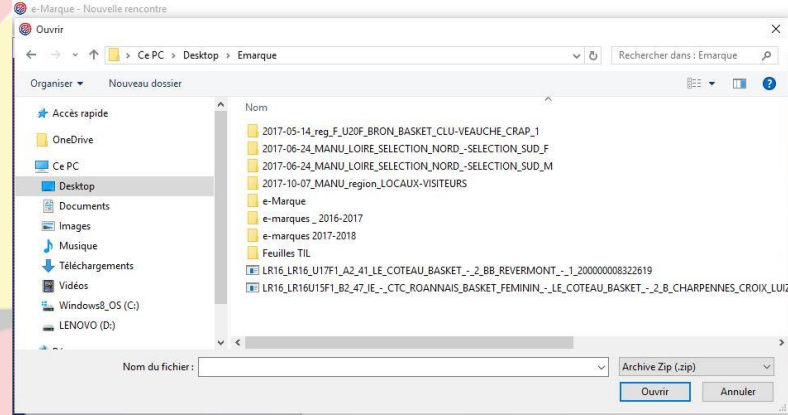
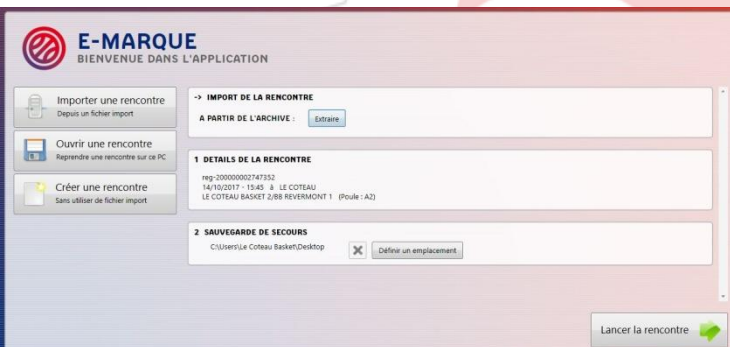


Ecran après avoir cliqué sur « Importer une rencontre »



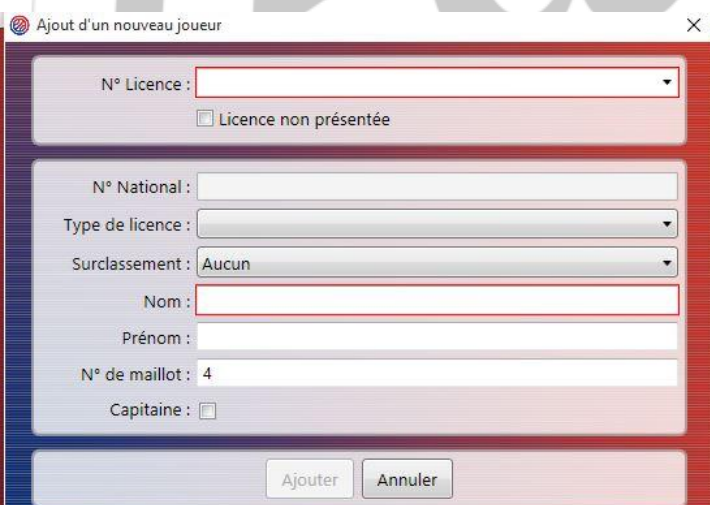
Chemin d'accès pour le fichier import



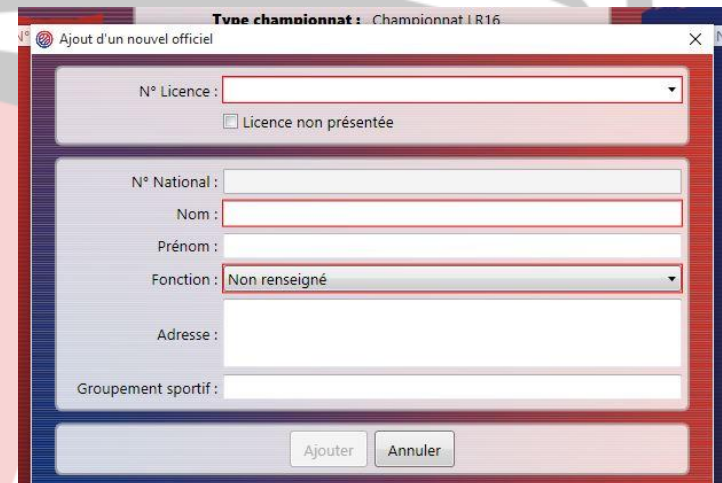
Ecran info rencontre



Ecran après avoir extrait la rencontre



Ecran insertion joueur



Ecran insertion officiel

Administration Rencontre Feuille de marque Historique Récapitulatif Positions de tirs réussis

10:00

LE COTEAU BASKET 2 BB REVERMONT 1

Pts d'équipe : 0 Temps Mort : 0/2 A AV. MATCH B Pts d'équipe : 0 Temps Mort : 0/2

0 0

Sélectionner au moins 2 joueurs par équipe pour valider les entrées en jeu OK

Selection des entrées en jeu Signer

N°	Nom	En Jeu

Signer Selection des entrées en jeu

En Jeu	N°	Nom

ONGLET RENCONTRE

Fichier Actions Configuration ? 14h22 (ID Evt : 46) C:\Users\Le Coteau Basket\Desktop

Administration Rencontre Feuille de marque Historique Récapitulatif Positions de tirs réussis Clôture de match

En cochant cette case, vous attestez que la gestion du chronomètre a été fidèle à la réalité

ONGLET RECAPITULATIF

Fichier Actions Configuration ? 14h22 (ID Evt : 46) C:\Users\Le Coteau Basket\Desktop

Administration Rencontre Feuille de marque Historique Récapitulatif Positions de tirs réussis Clôture de match

**EVENEMENTS A CONFIRMER**

Fautes :  Signer Incidents :  Signer Réclamations :  Signer Réserves :  Signer

Vérifier et clôturer la feuille de marque

**LISTE DES FICHIERS GENERES**

Ouvrir le dossier de la rencontre Enregistrer les documents

Document	Nom du fichier	Impression
Feuille de marque	Feuille_de_Marque_I2017-10-14_reg_LR16_U_LE_COTEAU_BASKE-BB_REVERMONT_11.pdf	<input type="checkbox"/>
Historique	Historique_I2017-10-14_reg_LR16_U_LE_COTEAU_BASKE-BB_REVERMONT_11.pdf	<input type="checkbox"/>
Récapitulatif	Recapitulatif_I2017-10-14_reg_LR16_U_LE_COTEAU_BASKE-BB_REVERMONT_11.pdf	<input type="checkbox"/>
Positions de tirs réussis	Pos_tirs_reussis_I2017-10-14_reg_LR16_U_LE_COTEAU_BASKE-BB_REVERMONT_11.pdf	<input type="checkbox"/>

**ENVOI DU FICHIER EXPORT**

Envoyer

Le fichier 'Export' reprend l'ensemble des informations de la feuille de marque dans un format numérique.

ONGLET CLOTURE DE MATCH POUR ENVOI DE LA FEUILLE DE MATCH